

**ЧИСЛЕННЫЙ АЛГОРИТМ ПОСТРОЕНИЯ ПОКРЫТИЯ ПОВЕРХНОСТЕЙ  
ВРАЩЕНИЯ ШАРАМИ С РАВНЫМИ РАДИУСАМИ**

Nguyen D.M.

**NUMERICAL ALGORITHM FOR COVERING SURFACES  
OF REVOLUTION BY BALLS WITH EQUAL RADII**

**Аннотация.** Рассмотрена задача построения тончайшего покрытия поверхностей вращения шарами, радиусы которых равны и заранее неизвестны. Предложен эвристический алгоритм ее решения, основанный на совместном применении оптико-геометрического подхода и геодезической диаграммы Вороного. Выполнены расчеты для некоторых поверхностей вращения, включая сферу.

**Ключевые слова:** задача покрытия, поверхность вращения, равные шары, диаграмма Вороного.

**Abstract.** The paper focuses on the problem of constructing the thinnest covering for surfaces of revolution by equal balls whose radii are unknown in advance. A heuristic algorithm based on the joint applying the optical-geometric approach and the geodesic Voronoi diagram is proposed. Calculations for some surfaces of revolution, including a sphere, are carried out.

**Keywords:** covering problem, surface of revolution, equal balls, Voronoi diagram.

Построение минимальных (тончайших) покрытий и максимальных (плотнейших) упаковок относится к классическим формулировкам вычислительной геометрии [1]. Такие проблемы изучаются уже на протяжении десятилетий, но до сих пор остаются актуальными [2,3]. Преимущественно рассматриваются покрытия плоских фигур конгруэнтными кругами в различных постановках [4-7]. Задача оптимального покрытия криволинейной поверхности заданным числом равных шаров изучена гораздо меньше. Наиболее очевидным применением является размещение однопипных беспроводных датчиков и проектирование глобальных навигационных и коммуникационных систем. Во всех случаях покрываемая поверхность является поверхностью вращения. Другим применением является перенос изображения с криволинейной поверхности на плоскость для лазерной размерной обработки поверхностей вращения через плоскую маску [8].

Отметим, что во всех этих прикладных задачах может возникать искажение сигнала, приводящее к нарушению сферической формы зоны действия датчика или передатчика. Как правило, это свойство не учитывается. В данной работе предлагается использовать специальную неевклидову метрику для учета таких эффектов. Она отражает свойства окружающей среды, заменяя физическое расстояние временем, необходимым для его прохождения [9].

Математически, рассматриваемая задача покрытия поверхности  $S$  имеет вид

$$R \rightarrow \min,$$

$$\rho(O_i, p) \leq R, \forall p \in S,$$

$$O_i \in S, i = 1, \dots, n.$$

Здесь  $n$  – число покрывающих шаров с центрами  $O_i$  радиусом  $R$ . Функция  $\rho(a, b)$  задает расстояние между двумя точками и определяется из решения задачи:

$$\rho(a, b) = \int \frac{dG}{f(x, y, z)} \xrightarrow{G \in G(a, b)} \min.$$

Если непрерывная функция  $f(x, y, z)$  есть мгновенная скорость движения, то  $\rho(a, b)$  – минимальное время перемещения между точками  $a, b \in S$ .

Для решения данной задачи предложен эвристический алгоритм, основанный на совместном применении оптико-геометрического подхода [9] и геодезической диаграммы Вороного, позволяющий находить локально-оптимальные решения как для евклидова так и для неевклидова расстояния. Предложена глобализирующая процедура на основе метода мултистарта.

Проведен вычислительный эксперимент, в ходе которого решались серии задач покрытия сферы, цилиндра и тора. В случаях, когда поверхности допускают разворачивание, дополнительно проводилось покрытие разверток. На рисунке 1 представлены покрытия единичной сферы 20 кругами (слева) и 100 кругами (справа) и соответствующие им сферические диаграммы Вороного.

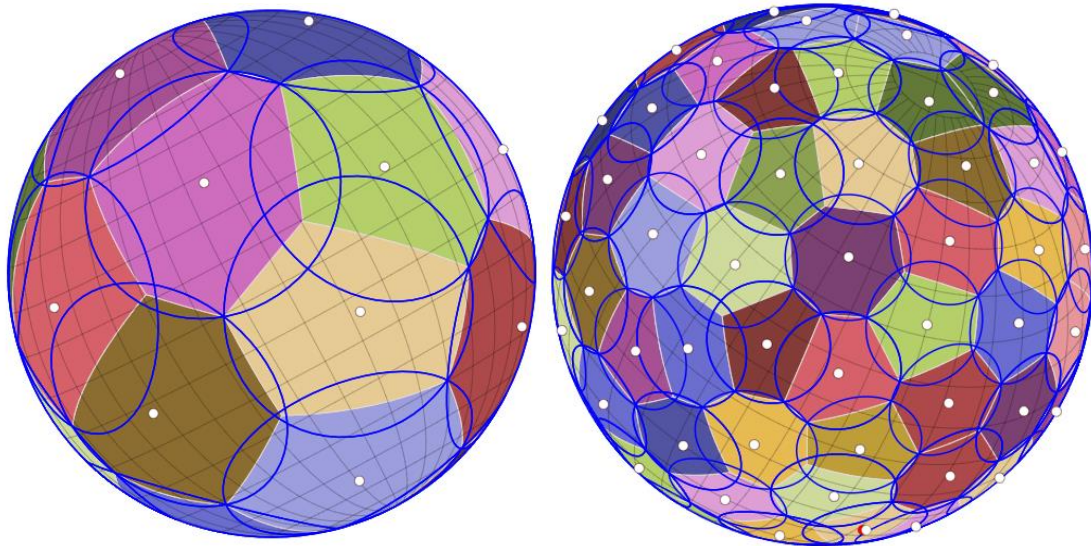


Рис. 1. Покрытие единичной сферы равными шарами.

Проведено сравнение результатов расчетов с известными, показавшее, что традиционные геометрические методы являются более быстрыми, а предложенный алгоритм дает более точные результаты.

## ЛИТЕРАТУРА

1. **Тот Л.Ф.** Расположения на плоскости, на сфере и в пространстве. М.: Физматлит, 1958. 364 с.
2. **Bezdek K., Langi Z.** From the separable Tammes problem to extremal distributions of great circles in the unit sphere // *Discrete Comput. Geom.* 2023. <https://doi.org/10.1007/s00454-023-00509-w>.
3. **Toth. G.F., Toth. L.F., Kuperberg W.** Miscellaneous problems about packing and covering // *Lagerungen. Grundlehren der mathematischen Wissenschaften.* 2023. Vol. 360. P. 313-336.
4. **Тахонов И.И.** О некоторых задачах покрытия плоскости кругами // *Дискретный анализ и исследование операций.* 2014. Vol. 21, № 1. P. 84-102.
5. **Dorninger D.** Thinnest covering of the Euclidean plane with incongruent circles // *Analysis and Geometry in Metric Spaces.* 2017. Vol. 5. P. 40–46.
6. **Лебедев П.Д., Стойчин К.Л.** Алгоритмы построения оптимального покрытия плоских фигур наборами кругов линейно различающихся радиусов // *Известия Иркутского государственного университета. Серия Математика.* 2023. Т. 46. С. 35-50.
7. **Lempert A. A., Kazakov A. L., Le Q. M.** On reserve and double covering problems for the sets with non-Euclidean metrics // *Yugoslav Journal of Operations Research.* 2019. Vol. 29, № 1. P. 69-79.
8. **Грицкевич О.В., Мещеряков Н.А., Подъянольский Ю.В.** Формирование оптического изображения произвольной геометрической формы на криволинейных поверхностях вращения // *Автометрия.* 1997. № 2. С. 26-33.
9. **Казаков А. Л., Лемперт А. А.** Об одном подходе к решению задач оптимизации, возникающих в транспортной логистике // *Автоматика и телемеханика.* 2011. Т. 72, № 7. С. 50-57.